

Vidéoprojecteur interactif Epson

15/09/2016

Préambule

Par défaut, les vidéoprojecteurs interactifs (VPI) Epson sont réglés pour pouvoir fonctionner sans ordinateur avec un logiciel minimaliste préinstallé dans le VPI lui-même.

Ce fonctionnement est totalement insuffisant pour une classe. Ci-dessous sont expliquées les modifications à apporter pour profiter au mieux de votre matériel.

Branchements

Le VPI doit être :

- ✓ branché électriquement,
- ✓ relié à l'ordinateur pour diffuser l'image,
 - avec un câble **VGA** qui ne transmet que l'image (pour les matériels anciens),



Branchements sur la prise « Ordinateur 1 » ou « Computer 1 » du boîtier et sur la prise du PC.

- ou, mieux, avec un câble **HDMI** qui transmet l'image en HD et le son (pour les matériels récents).



Branchements sur les prises « HDMI » du boîtier et du PC.

- ✓ relié à l'ordinateur pour activer l'interactivité (câble USB avec prises de type A et de type B)



Prise de type A (plate) branchée sur le PC et prise de type B (carrée) branchée sur le boîtier.

Installation du logiciel Epson

Il est indispensable d'installer le logiciel Epson « Easy Interactive Tools » sur le PC relié au VPI.

⇒ Ce logiciel contient les « pilotes » qui vont permettre au PC et au VPI de communiquer.

A ce jour, la dernière version (en français) de ce logiciel est la 3, téléchargeable à l'adresse :

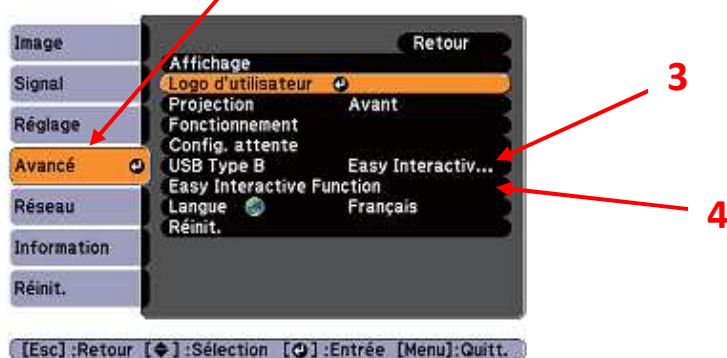
<ftp://download.epson-europe.com/pub/download/5132/epson513252eu.exe>

Réglages du VPI

Une fois les branchements effectués et le logiciel Epson installé, il faut reconfigurer le VPI pour qu'il bascule du mode « basique » au mode « évolué ».

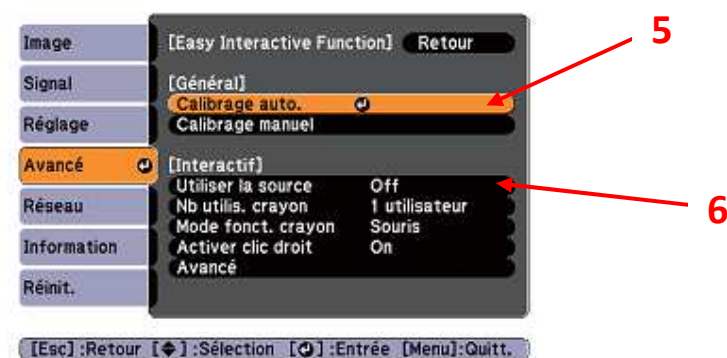
1. Allumer le VPI puis appuyer sur le bouton « Menu » de la télécommande.

2. A l'aide de la télécommande, choisir l'onglet « Avancé ».



3. Descendre sur « USB type B » et vérifier que le réglage est bien « Easy interactive function ». Si ce n'est pas le cas, faire la modification.

4. Descendre sur « Easy Interactive Function » et entrer dans ce menu :



5. Vérifier que le « Calibrage auto. » est activé. Si ce n'est pas le cas, faire la modification.

6. Choisir la source à utiliser en mode interactif : « Computer 1 » ou « HDMI », selon les branchements effectués précédemment.

Utilisation du VPI en classe

Le VPI est désormais prêt à être utilisé en classe à l'aide des stylets fournis (ne pas oublier de les allumer et de les éteindre après utilisation, pour sauvegarder les piles).

Le logiciel Epson « Easy Interactive Tools » est très basique : il peut être utilisé pour débiter mais devra rapidement être complété par un logiciel plus performant.

Le logiciel libre et gratuit « OpenSankoré » sera beaucoup plus satisfaisant à l'usage. Celui-ci est téléchargeable sur le site : <http://open-sankore.org/fr>

⇒ Tutoriels

- Tutoriel Sankore du CRDP de Limoges : http://ftp.open-sankore.org/tutoriels-limoges/sankore/co/sankore_web.html
- Médiafiches Sankore de Créteil : <http://mediafiches.ac-creteil.fr/spip.php?rubrique34>